

REGULAMIN FINAŁU LOKALNEGO
EUROPEAN BEST ENGINEERING COMPETITION
Poland 2017

Warunki uczestnictwa.

1. Podczas Finału Lokalnego Drużyny reprezentowane są przez **minimum trzy osoby z czteroosobowej drużyny**, w tym obowiązkowo Kapitana Drużyny.
2. Drużyny zostają zakwalifikowane na podstawie wyników uzyskanych na Etapie Eliminacyjnym.
3. Przed przystąpieniem do konkursu każda z Drużyn jest zobowiązana do zapoznania się z regulaminem BHP.
4. Weryfikacja wszystkich członków Drużyny odbywa się podczas Finału Lokalnego wyłącznie na podstawie **ważnych** legitymacji studenckich lub indeksów wszystkich członków Drużyn.

Postanowienia ogólne

1. Finał Lokalny odbędzie się **11 kwietnia 2017 roku w godzinach 09:00 – 19:00**.
2. Finał Lokalny składa się z dwóch Konkurencji:
 - **Case Study**
 - **Team Design**
3. Sposób punktacji zadań każdej konkurencji zawarty jest w ich treści.
4. Zabrania się używania wszelkich, innych niż dostarczonych przez Organizatora, pomocy w postaci urządzeń elektronicznych lub telekomunikacyjnych (zakaz dotyczy w szczególności telefonów komórkowych, uczestnicy są proszeni o ich wyłączenie).
5. Uczestnicy zostaną poinformowani o godzinie rozpoczęcia i zakończenia danej Konkurencji.
6. Za każde zachowanie niezgodne z Regulaminem Organizator może przyznać punkty karne. Podczas Finału Lokalnego przysługuje mu również prawo zdyskwalifikowania Drużyny w przypadku, gdy upomnienia okażą się bezskuteczne.
7. Drużyny otrzymują Opiekunów, którego zadaniem jest dopilnowanie, by pracowały one zgodnie z zasadami oraz w przypadku pytań niezwiązanych z zadaniami, pomagać w sprawach organizacyjnych.
8. Finał Lokalny wygrywają dwie Drużyny – jedna w konkurencji Team Design, druga w konkurencji Case Study, wyłonione zgodnie z Regulaminami Finału Lokalnego oraz każdej z wymienionych konkurencji. Wygrane Drużyny z obu konkurencji będą mogły przystąpić do następnego etapu konkursu – Finału Ogólnopolskiego.
 - a. W sytuacji, gdy Drużyny w ramach tej samej Konkurencji uzyskają jednakową liczbę punktów, oraz we wszystkich innych kwestiach spornych, dotyczących zakwalifikowania się do kolejnego etapu, Organizator podejmuje ostateczną decyzję i nie przysługuje do niej prawo odwołania.
9. Ogłoszenie wyników nastąpi w chwili zakończenia Finału Lokalnego.
10. Niniejszy Regulamin musi zostać podpisany przez **wszystkich** obecnych na Finale Lokalnym Członków Drużyny.

Konkurencja Case Study

1. W konkurencji bierze udział 8 Drużyn.
2. Jeżeli Drużyna nie stawi się w miejscu organizowania Konkursu w pełnym składzie w czasie jego rozpoczęcia, patrz pkt. 1 Postanowienia Ogólne, zostaje ona zdyskwalifikowana.

3. Drużyny mają za zadanie znaleźć i przedstawić optymalne rozwiązanie postawionego problemu.
4. Zawodnicy korzystają wyłącznie z materiałów dostarczonych przez Organizatorów.
5. Podczas wykonywania zadania przynajmniej 3 Członków Drużyny musi znajdować się przy swoim stanowisku pracy. Stanowisko pracy, w danym momencie, może opuścić tylko 1 osoba z Drużyny po wcześniejszym ustaleniu z Opiekunem Drużyny.
6. Po zakończeniu Konkurencji należy oddać niewykorzystane materiały Organizatorowi.

Konkurencja Team Design

1. W Konkurencji bierze udział 8 Drużyn.
2. Jeżeli Drużyna nie stawi się w miejscu organizowania Konkursu w pełnym składzie w czasie jego rozpoczęcia, patrz pkt. 1 Postanowienia Ogólne, zostaje ona zdyskwalifikowana.
3. Drużyny mają za zadanie rozwiązać problem postawiony przez Organizatorów w określonym przez organizatorów czasie, zgodnie z dołączonymi instrukcjami.
4. Zawodnicy korzystają wyłącznie z materiałów dostarczonych przez Organizatorów:
 1. każda Drużyna otrzyma na początku konkursu podstawowe narzędzia niezbędne do wykonania konstrukcji oraz specjalnie przygotowany zestaw materiałów.
 2. wszystkie materiały do wykonania konstrukcji dostępne są w Sklepiku, przy stoliku Organizatorów. Każda część w składzie ma określony koszt liczony w EBECnotach. Chęć zakupu materiałów lub wypożyczenia narzędzi należy zgłaszać swojemu Opiekunowi Drużyny.
 3. Ilość materiałów jest ograniczona.
5. Stanowisko pracy, w danym momencie, może opuścić tylko 1 osoba z Drużyny po wcześniejszym uzgodnieniu z Opiekunem Drużyny.
6. Przy Sklepiku jednocześnie mogą znajdować się reprezentanci maksymalnie dwóch Drużyn. O kolejności dostępu do Składu Materiałów decyduje kolejność zgłoszeń chęci zakupu u Opiekuna Drużyny.
7. Należy oddać narzędzia wypożyczone od Organizatorów.
8. Przetrzymanywanie wypożyczonych narzędzi jest karane punktami ujemnymi.

BHP (Bezpieczeństwo i Higiena Pracy)

W trakcie trwania Konkursu należy:

1. Dbać o bezpieczeństwo swoje i pozostałych uczestników.
2. Korzystać z narzędzi, sprzętu i urządzeń zgodnie z ich przeznaczeniem.
3. Fakt uszkodzenia sprzętu lub narzędzi należy natychmiast zgłosić Organizatorom.
4. Podczas pracy narzędziem należy pamiętać, aby jego element roboczy nie był skierowany w stronę ciała ludzkiego.
5. Przestrzegać czystości, ładu i porządku na stanowisku pracy.

Postanowienia Końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie.
2. Za ewentualny uszczerbek na zdrowiu, nie spowodowany rażącym zaniedbaniem ze strony Organizatora, Organizator nie ponosi odpowiedzialności, lecz zobowiązuje się udzielić natychmiastowej pomocy.

3. Złożenie podpisu pod niniejszym Regulaminem jest równoznaczne z jego akceptacją, jak również Regulaminu Ogólnego Konkursu European BEST Engineering Competition 2017.
4. Złożenie podpisu pod niniejszym Regulaminem jest równoznaczne z oświadczeniem niedochodzenia roszczeń do Organizatorów w razie jakichkolwiek uszkodzeń i strat związanych z udziałem w Finale Lokalnym Konkursu European BEST Engineering Competition 2017.
5. Niezłożenie podpisu pod niniejszym Regulaminem jest równoznaczne z rezygnacją z dalszego uczestnictwa w Konkursie.
6. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.EBEC.pl oraz w siedzibie Organizatora.